



Ministero dell'Istruzione

Istituto di Istruzione Superiore Statale "Gulli e Pennisi"

Via Mario Arcidiacono, s.n. – 95024 Acireale (CT)

☎ 0956136040 – Codice Meccanografico: CTIS044007

Codice Fiscale: 90055030879 – Codice Univoco Ufficio: UFXL21

PEO: CTIS044007@istruzione.it – PEC: CTIS044007@pec.istruzione.it

WEB: <http://www.gulliepennisi.edu.it>

Circolare 111

Acireale, 6 novembre 2021

I.I.S. "GULLI E PENNISI" - ACIREALE
Prot. 0010777 del 06/11/2021
(Uscita)

Ai docenti

Ai genitori

Agli studenti e alle studentesse

Liceo Classico

Liceo Scientifico

TRASMESSA VIA @

PUBBLICATA IN www.gulliepennisi.edu.it

Oggetto: giochi matematici d'autunno.

Per rispondere alla sfida che il Covid-19 ha lanciato a tutti noi, anche quest'anno l'Istituto Superiore aderisce ai **Giochi d'Autunno**, manifestazione di accompagnamento dei Giochi Internazionali di Matematica organizzati dall'Università Bocconi di Milano.

I "Giochi d'Autunno", la cui prima edizione risale al 2001, consistono in una serie di giochi matematici (problemi, domande, quesiti graduati nella loro difficoltà in funzione della classe frequentata) che gli studenti e le studentesse devono risolvere individualmente in un tempo prestabilito.

Con tali gare matematiche ci proponiamo di:

- motivare gli studenti e le studentesse;
- mostrare loro che la matematica può anche essere divertente;
- insegnare a ragionare al di là del calcolo e delle formule: la matematica è logica ed è creatività nel trovare il modo migliore per uscire da situazioni critiche;
- coinvolgere, attraverso uno stimolante clima agonistico, gli studenti che si trovano in difficoltà con il "programma" o ne ricavano scarse motivazioni;
- aiutare gli studenti più bravi a emergere attraverso l'educazione alla modellizzazione e l'individuazione di strategie eleganti, alternative ai procedimenti più standard;
- istituire un canale di comunicazione e di collaborazione con altri Istituti e l'Università.

Per venire incontro al variabile scenario dell'imminente anno scolastico quest'anno tali giochi si terranno nella classica **versione cartacea** ma anche in **versione online**, che richiede da parte dei partecipanti la disponibilità di un PC oppure di un tablet o di uno smartphone.

L'Istituto Superiore ha optato la modalità online.

A.S.
21/22

1



Ministero dell'Istruzione

Istituto di Istruzione Superiore Statale "Gulli e Pennisi"

Via Mario Arcidiacono, s.n. – 95024 Acireale (CT)

☎ 0956136040 – Codice Meccanografico: CTIS044007

Codice Fiscale: 90055030879 – Codice Univoco Ufficio: UFXL21

PEO: CTIS044007@istruzione.it – PEC: CTIS044007@pec.istruzione.it

WEB: <http://www.gulliepennisi.edu.it>

La gara si terrà online a distanza sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) **giovedì 18 novembre 2021** alle ore 17:00.

CATEGORIE

Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie:

- **C2** (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) **90 minuti**;
- **L1** (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado) **90 minuti**;
- **L2** (per gli studenti di quinta secondaria di II grado) **90 minuti**.

Sono iscritti alla gara **2 studenti o studentesse per ogni classe** segnalati dai rispettivi docenti alle docenti referenti entro il 10 Novembre 2021.

ALLENAMENTI

Sulla piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma".

Inoltre, c'è l'archivio dei giochi, presente su questo sito, e ci sono alcuni volumi che possono essere richiesti al Centro PRISTEM (<https://matematica.unibocconi.it/pubblicazioni/i-libri-del-pristem>): "Penna, numeri e fantasia", "Giochi matematici", "Giochi matematici 1996", "Giochi matematici 2008", "Divertiamoci con Pitagora".

A.S.
21/22

2

PRIMA DELLA GARA

Alla chiusura delle iscrizioni, ogni singolo concorrente si iscriverà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) al fine ottenere User e Password per il login. Il Responsabile d'Istituto riceverà un codice che comunicherà ai concorrenti della sua scuola. Con questo codice, ogni singolo concorrente potrà così partecipare alla gara (accedendo a <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it> con le credenziali e il codice comunicato dal docente) tramite PC/tablet/smartphone indicando la categoria e il codice della propria scuola.

HELP DESK



Ministero dell'Istruzione

Istituto di Istruzione Superiore Statale "Gulli e Pennisi"

Via Mario Arcidiacono, s.n. – 95024 Acireale (CT)

☎ 0956136040 – Codice Meccanografico: CTIS044007

Codice Fiscale: 90055030879 – Codice Univoco Ufficio: UFXL21

PEO: CTIS044007@istruzione.it – PEC: CTIS044007@pec.istruzione.it

WEB: <http://www.gulliepennisi.edu.it>

A partire dal 18 ottobre sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l'help desk (via chat e via mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l'organizzazione della gara.

LA GARA

Giovedì 18 novembre alle ore 17.00, i concorrenti collegandosi sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 90 minuti, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle del l'allenamento).

RISULTATI E CLASSIFICHE

Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti. Avranno così a disposizione 3 giorni per chiedere (all'indirizzo mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) chiarimenti sulla valutazione della propria prova. Entro la fine di novembre, il responsabile d'Istituto riceverà la classifica completa dei concorrenti della sua scuola con l'indicazione del numero dei quesiti risolti correttamente, del punteggio e del tempo impiegato.

I primi 3 classificati di ogni categoria potranno partecipare gratuitamente alle semifinali dei "Campionati internazionali di Giochi matematici".

Le referenti delle attività sono la prof.ssa Debora Giudice e la prof.ssa Maria Scandura.

Cordialmente,

Il Dirigente Scolastico

Dott. Tarcisio Maugeri

documento firmato digitalmente ArubaPEC S.p.A. NG CA 3

A.S.
21/22

3