



Ministero dell'Istruzione

Istituto di Istruzione Superiore Statale "Gulli e Pennisi"

Via Mario Arcidiacono, s.n. – 95024 Acireale (CT)

☎ 0956136040 – Codice Meccanografico: CTIS044007

Codice Fiscale: 90055030879 – Codice Univoco Ufficio: UFXL21

PEO: CTIS044007@istruzione.it – PEC: CTIS044007@pec.istruzione.it

WEB: <http://www.gulliepennisi.edu.it>

Circolare 063

Acireale, 9 ottobre 2021

I.I.S. "GULLI E PENNISI" - ACIREALE
Prot. 0009645 del 09/10/2021
(Uscita)

Ai docenti

Agli studenti e alle studentesse

Liceo Classico

Liceo Scientifico

All'Animatore digitale

Prof.ssa Dionisia Cariolo

TRASMESSA VIA @

PUBBLICATA IN www.gulliepennisi.edu.it

Oggetto: CodeWeek 2021 per la diffusione del pensiero computazionale, dal 9 al 24 ottobre 2021.

Si comunica che anche in questo Anno scolastico, questo Istituto partecipa al CodeWeek 2021. Per tale evento, l'Équipe Formativa Territoriale della Sicilia, ha programmato, dal 09 al 24 del mese di ottobre, alcuni incontri di carattere dimostrativo sul coding, da fruire liberamente con tutte le classi e i relativi docenti che volessero partecipare.

Gli incontri di carattere dimostrativo sul coding si svolgeranno nelle ore e nei giorni indicati dal calendario di seguito riportato e saranno accessibili a tutte le classi che si saranno registrate all'evento tramite un docente referente entro il termine indicato nel form di ogni "singolo laboratorio".

Per partecipare ai laboratori si dovrà accedere al sito <https://sites.google.com/view/inclasseconlaeftsicilia2021/home-page> e iscriversi alle attività scegliendo tra quelle proposte.

Si tratta di attività che hanno lo scopo di stimolare l'interesse verso il coding e di far comprendere la valenza didattica che riveste la sua introduzione nel curriculum scolastico. Ai laboratori si potrà partecipare in diretta attraverso un link che sarà inviato al docente referente.

Si invitano i docenti interessati a contattare l'Animatore Digitale, prof.ssa Cariolo Dionisia, al fine di poter coordinare e predisporre la partecipazione diffusa dei docenti e delle classi agli incontri e ai laboratori proposti entro giovedì 14 ottobre p.v.

Alla presente si allega, oltre al calendario suddetto, la locandina divulgativa

Cordialmente,

A.S.
21/22

1



Ministero dell'Istruzione

Istituto di Istruzione Superiore Statale "Gulli e Pennisi"

Via Mario Arcidiacono, s.n. – 95024 Acireale (CT)

☎ 0956136040 – Codice Meccanografico: CTIS044007

Codice Fiscale: 90055030879 – Codice Univoco Ufficio: UFXL21

PEO: CTIS044007@istruzione.it – PEC: CTIS044007@pec.istruzione.it

WEB: <http://www.gulliepennisi.edu.it>

Il Dirigente Scolastico

Dott. Tarcisio Maugeri

documento firmato digitalmente ArubaPEC S.p.A. NG CA 3

A.S.
21/22

2



1506
UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI URBINO
CARLO BO

DISPEA
DIPARTIMENTO DI
SCIENZE PURE E APPLICATE

CodeWeek.

Spettabile Dirigente,

desidero portare alla sua attenzione la nona edizione di **Europe CodeWeek** (<http://codeweek.eu/>), la campagna europea per la diffusione del pensiero computazionale, che si svolgerà **dal 9 al 24 ottobre 2021**.

L'**informatica** offre l'opportunità di realizzare le proprie idee scrivendo nuove linee di codice per le decine di miliardi di oggetti *smart* che abbiamo attorno. Ma la **programmazione** ha anche un valore formativo intrinseco, perché l'esercizio di descrivere un procedimento costruttivo in modo talmente rigoroso da poterne affidare l'esecuzione ad un esecutore automatico induce una comprensione profonda del procedimento stesso e degli aspetti computazionali del problema che esso risolve. Oggi esistono strumenti e metodi che permettono un approccio intuitivo, ludico e didattico alla programmazione a partire dall'età prescolare. Il termine **coding** è entrato nell'uso comune proprio per indicare l'applicazione spontanea di questi strumenti.

Europe CodeWeek è una campagna di sensibilizzazione e alfabetizzazione lanciata nel 2013 per favorire la diffusione del **pensiero computazionale** attraverso il coding, che ho il piacere di coordinare a livello europeo dal 2015. CodeWeek è oggi una delle azioni cardine della **strategia europea per le competenze digitali**, la cui attuazione è resa quantomai urgente a seguito dell'accelerazione nella diffusione e nell'uso delle tecnologie imposta dall'emergenza COVID.

Se la sua Scuola ha già partecipato alle precedenti edizioni di Europe Code Week sa esattamente di cosa parlo e non mi resta che esprimerle la mia profonda riconoscenza per ciò che sta facendo. Se invece la sua Scuola non ha ancora avuto l'opportunità di sperimentare il coding, questa è l'occasione giusta per farlo, in un contesto di festa, di apertura e di collaborazione internazionale.

Ogni **attività di coding** svolta all'interno di una classe in orario scolastico merita di essere inserita nella mappa degli eventi di CodeWeek (<https://codeweek.eu/events>). L'edizione 2021 prevede anche l'organizzazione di **eventi online aperti**. Alcuni di questi si prestano ad essere fruiti in diretta da gruppi di partecipanti o da intere classi collegate via Internet. Gli insegnanti che agevolino la partecipazione dei propri alunni a tali eventi, organizzandosi in classe, possono inserire a proprio nome questa attività nella mappa, come attività in presenza. Gli insegnanti che organizzano attività ricevono attestati di merito e possono aspirare al certificato di eccellenza **CodeWeek for all**.

CodeWeek, mette a disposizione **materiali** e **corsi di formazione online** per insegnanti, **aperti, gratuiti e accreditati**. Si tratta di un vero e proprio investimento sulla scuola e sulla formazione degli insegnanti, che porta a livello europeo il modello di coinvolgimento che da anni sperimentiamo con successo in Italia.

L'edizione 2021 inaugura inoltre un nuovo modello di **formazione sul campo**, che riconosce il valore formativo dell'impegno che gli insegnanti dedicano alla preparazione e alla gestione di specifici eventi in classe, tra i quali **CodyTrip** e alcuni degli eventi online aperti (<http://codemooc.org/formazione-sul-campo-accreditata>).

Ulteriori informazioni sono disponibili sul **sito multilingue** (<https://codeweek.eu/>), sulla **pagina Facebook di CodeWeek Italia** (<https://www.facebook.com/CodeWeekIT>). Le modalità di partecipazione sono spiegate nel webinar del 24 settembre (https://youtu.be/9kOm_6DNnvc), che può essere seguito in diretta alle 18:00, o rivisto nei giorni seguenti.

Ringraziandola per l'attenzione la saluto cordialmente

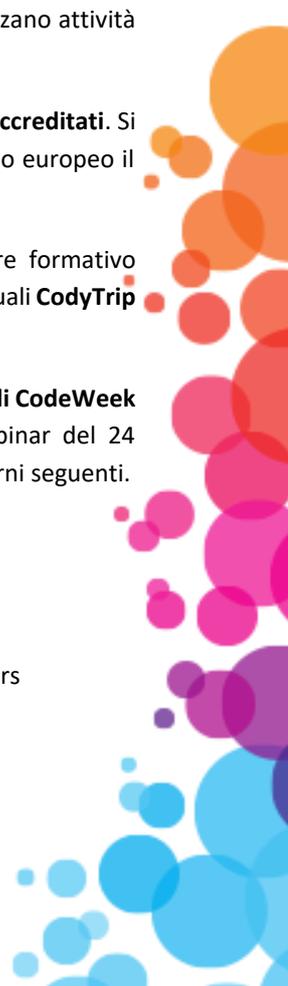
Urbino, 20 settembre 2021

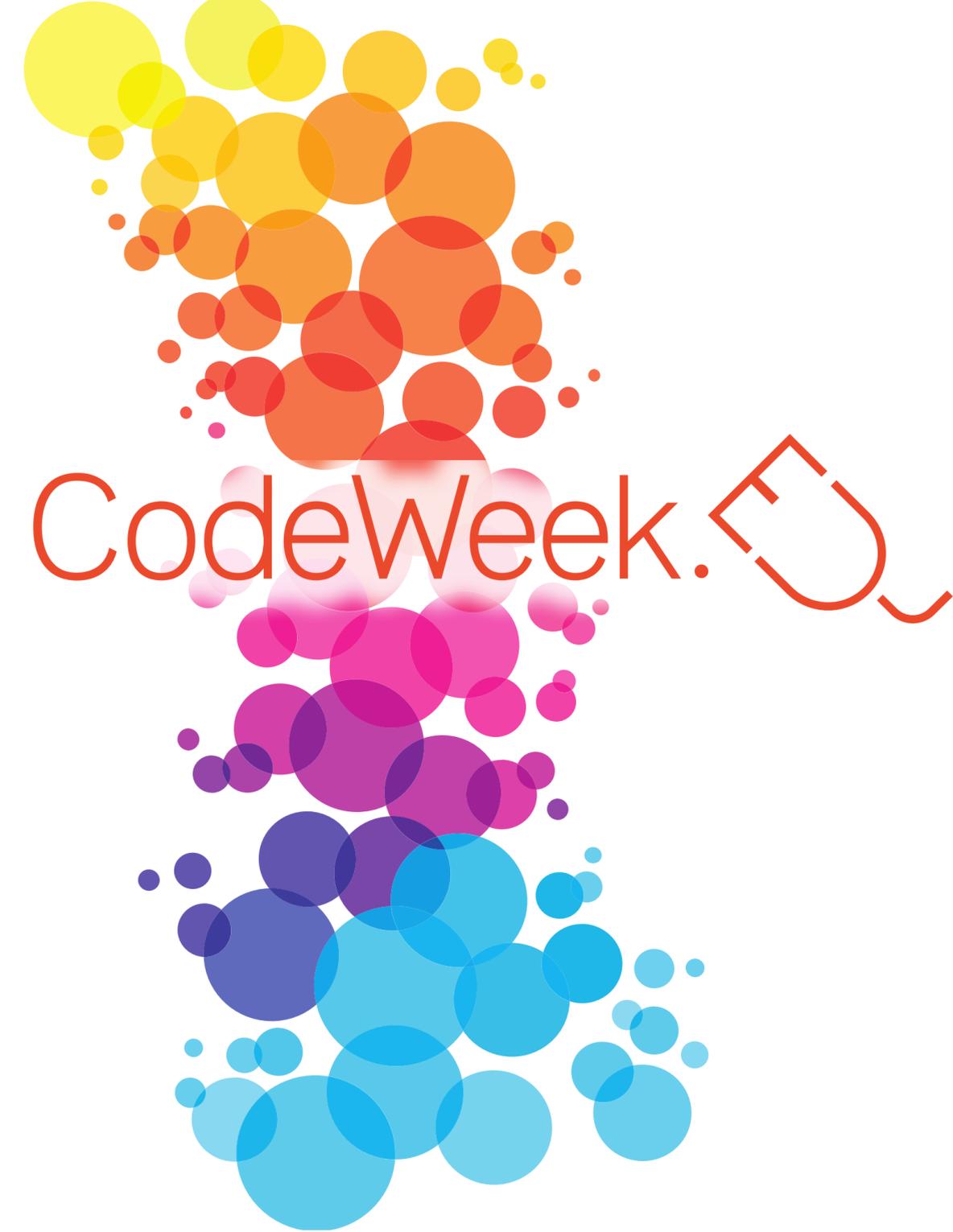
Alessandro Bogliolo
Coordinatore Europe Code Week Ambassadors

Scuola di Scienze Tecnologie e Filosofia dell'Informazione
Piazza della Repubblica, 13 - 61029 Urbino PU
Tel. +39 0722 304410
alessandro.bogliolo@ur



@CodeWeekEU | #CodeWeek | codeweek.eu | codeEU





9 - 24 ottobre 2021

#Codeweek2021

Come partecipare a #CodeWeek con la EFT.

04 ottobre 16:00 - 17:30

Il cuore pulsante

classe quinta primaria e secondaria di primo grado

Un cuore che batte con il simulatore di Tinkercad.

14 ottobre 11:00 - 11:50

La segretaria matta

secondaria di secondo grado

Calcolo delle probabilità con excel e il linguaggio VBA.

18 ottobre 9:30 - 10:20

It's autumn!

primaria (consigliata a partire da classe seconda)

La Pixel Art si veste d'autunno. Coding unplugged per insegnare ai bambini a programmare... con matita e colori.

18 ottobre 10:00 - 10:50

APPlichiamoci per l'ambiente!

secondaria di primo grado e biennio del secondo grado

Utilizzo di applicazioni online per la realizzazione di semplici APP su temi ambientali.

18 ottobre 11:00 - 11:50

Coding & Routines

infanzia e classe prima primaria

Semplici attività interattive per comprendere il concetto di "algoritmo".

18 ottobre 11:00 - 11:50

Fruit game!

secondaria di primo grado e biennio del secondo grado

Sviluppo di un semplice gioco interattivo in ambiente Scratch.

19 ottobre 10:00 - 10:50

Un chatbot per amico

secondaria di secondo grado

Usando un'interfaccia accattivante e un simulatore grafico, impareremo a costruire un chatbot in linguaggio Python.

22 ottobre 10:00 - 10:50

Raccolta rifiuti marini

classe quinta primaria e secondaria di primo grado

Coding, programmazione e sviluppo sostenibile: un gioco interattivo per sensibilizzare sul tema dei rifiuti marini.

22 ottobre 11:00 - 11:50

<https://sites.google.com/view/inclasseconlaeftsicilia2021/>

<https://www.eftsicilia.it/>